

# Nederlandse iPad-game maakt puzzelen nuttig

Rodo, een jong softwarebedrijf uit Nijmegen, heeft een innovatief en gratis iPad-spel uitgebracht dat de collectieve intelligentie van haar spelers benut om wetenschappelijke problemen op te lossen.

NIJMEGEN, 1 december 2011 – Rodo – Intelligent Computing heeft een artistiek iPad-spel uitgebracht dat de collectieve intelligentie van haar spelers benut om wetenschappelijke problemen op te lossen door kennismodellen te ontwikkelen. Het spel, genaamd ‘The Magic Portals of Ahsum Nimity’, is goedgekeurd door Apple en gratis beschikbaar in meer dan 90 landen.

Ahsum Nimity is een ‘distributed computing’-project zoals SETI@home, waarbij mensen de rekenkracht van hun computer beschikbaar kunnen stellen om naar patronen te zoeken in door telescopen verzamelde gegevens. Het grote verschil: Ahsum Nimity laat mensen hun hersenkracht beschikbaar stellen om naar patronen te zoeken in door wetenschappers verzamelde gegevens, zoals het bekende spel ‘Foldit’ spelers vraagt om eiwitten te vouwen in de optimale configuratie.

Rodo noemt het ‘gaming with a purpose’. “De mensheid speelt meer dan 3 miljard uur per week games. Wij willen gave games bouwen en tegelijkertijd de energie die daarin wordt gestoken voor iets nuttigs inzetten”, licht Willem Vervuurt (CEO van Rodo) de visie achter Ahsum Nimity toe. “Menselijke hersenen kunnen goed patronen herkennen en worden gemotiveerd door beloning. Die combinatie stelt ons in staat om mensen problemen op te laten lossen terwijl ze aan het gamen zijn: een fantastische manier om de wereld te verbeteren.”

Het spel is een volledig Nederlandse productie met handgemaakte illustraties en speciaal gecomponeerde muziek. De puzzels bestaan uit steden met onzichtbare tunnels ertussen: terwijl de steden in bepaalde patronen van kleur veranderen moet de speler ontdekken welke tunnels nog heel, en welke kapot zijn. “Door deze puzzels op te lossen dragen spelers collectief bij aan het maken van kennismodellen”, vertelt Steven Rekké (CTO van Rodo). “Gemotiveerd door de beloningen in het spel leren spelers bewust én onbewust de patronen kennen in de gegevens die het spel aan ze presenteert. Gebaseerd op hun oplossingen proberen wij kennismodellen te ontwikkelen van het achterliggende fenomeen.”

De kennismodellen zijn Bayesiaanse netwerken; hot in de academische wereld omdat ze kennis in ieder domein kunnen beschrijven. Ze worden onder andere gebruikt in de bouwkunde, computationele biologie, bio-informatica, geneeskunde, beeldverwerking, games en zelfs recht. Om een bijdrage aan deze vakgebieden te kunnen leveren heeft Ahsum Nimity duizenden actieve spelers nodig – maar omdat het spel gratis beschikbaar is gesteld aan meer dan 30 miljoen iPad-gebruikers wereldwijd, lijkt het een kwestie van tijd tot dit aantal wordt behaald.

‘The Magic Portals of Ahsum Nimity’ is uitgekomen op 21 november 2011 en is beschikbaar in Apple’s AppStore op iedere iPad en in iTunes.

---

#### Noot voor de redactie, NIET voor publicatie:

Afbeeldingen, screenshots en meer informatie over het spel zijn te vinden op [www.ahsumnimity.com](http://www.ahsumnimity.com).

Afzender: Willem Vervuurt, directeur van Rodo – Intelligent Computing  
Voor meer info kunt u contact opnemen op [ahsum@rodo.nl](mailto:ahsum@rodo.nl)